

## FONCTIONNALITÉS

Suppression des effets dus à la chaleur  
Réduction des effets du brouillard  
Réduction des effets de la pluie/neige  
Réduction du bruit  
Amélioration des contours  
Amélioration des contrastes

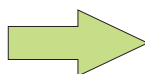
## UTILISATIONS

Observation longue distance  
Améliorations d'images zoomées  
Restauration d'images  
Analyse visuelle  
Réduction du taux de compression

## PERFORMANCE ET INTEGRATION

Temps réel  
Toutes résolutions jusqu'au 1080P  
Optimisations assembleur SIMD  
Optimisations pour GPGPU  
Linux/Windows 32/64 bits

- Sécurité
  - Robot d'inspection
  - Drones
  - Caméras espion
  - Vision de nuit
- Militaire
  - Observation de véhicule
  - Assistance à la visée
  - Vidéo sur casque
- Surveillance vidéo
  - Caméra sur mât
  - Caméra PTZ
  - Intérieure
  - Extérieure
- Cinéma
  - Prise de vue aérienne
  - Caméra portée
  - Post production
  - Temps réel



## ENTRÉE VIDÉO

YUV420 / YUV422 / YUV444  
2CIF, 4CIF, PAL, 1MPix, 2MPix, 3MPix  
Visible / infra-rouge

## SORTIE VIDÉO

Vidéo de même résolution qu'en  
entrée ou redimensionnée (au choix).

## CARACTÉRISTIQUES

Taille < 800 kB

Mémoire vive : 24 MB en 720x576

Capacité processeur : 30% core (i7)

Fournit avec :

- C/C++ API interface
- Exemple de code
- Programme de démonstration complet

## SYSTÈME ET INTÉGRATION

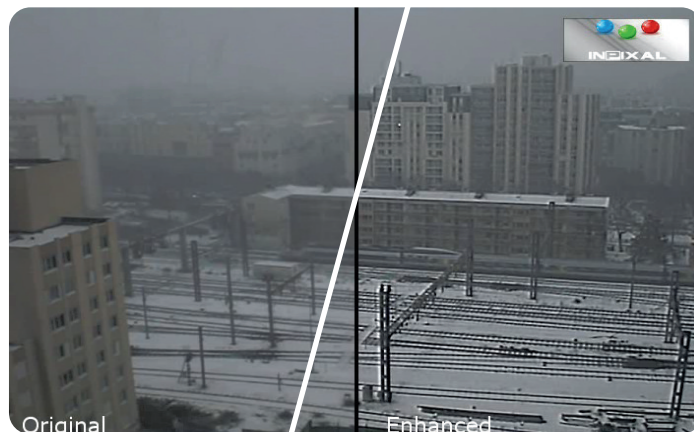
Intégration VC++/MINGW/C++ Builder

Disponible sous Windows et sous linux

32/64 bits

Compatible C/C++ API multi-thread

Optimisations SSE/AVX/OpenCL



## PixTHERM



Amélioration  
d'images avancée



Traitement sur flux infrarouge